



Contribution ID: 24

Type: Vortrag

## IPSBE: Interatives Pipeline-System für Bildverarbeitung in Echtzeit

*Wednesday 18 April 2018 11:25 (23 minutes)*

### Summary

Wir stellen unser Konzept und den Stand der prototypischen Umsetzung unseres Pipeline-Systems vor, das dem Nutzer erlaubt Algorithmen und Parameter während der Laufzeit anzupassen und in Echtzeit zu erproben. Bei unserer Ziel-Anwendung fallen große Datenmengen in kurzer Zeit an, sodass die Verarbeitung parallelisiert und effizient unter Nutzung von CPU- und GPUs-Ressourcen ablaufen muss.

**Primary author:** Mr KÖNIG, Stefan (Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden)

**Co-author:** Prof. OERTEL, Wolfgang (Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden)

**Presenter:** Mr KÖNIG, Stefan (Hochschule für Technik und Wirtschaft Dresden)

**Session Classification:** Plattformen für DAQ mit FPGAs und GPUs und Datenübertragung