

Gamification –Praktischer Einsatz des Trends in der FDM Kompetenzvermittlung (2/2)

Wednesday 15 February 2023 13:30 (1h 30m)

<h3>- Fortsetzung der Session vom Vormittag -</h3>

Moderation: Cora Assmann und Nadine Neute, TKFDM

Abstract:

Dies ist der zweite praktische Teil des Workshops “Gamification –Praktischer Einsatz des Trends in der FDM Kompetenzvermittlung”. Nach dem wir im ersten Teil (von 11:00 bis 12:30) eine knappe Einführung in die Funktionsweisen spielerischer FDM Kompetenzvermittlung gegeben haben, wollen wir gemeinsam mit Ihnen im zweiten Teil bekannte FDM-Spiele spielen und neue Spielideen ausprobieren. Hierzu laden wir Sie herzlich ein, eigene Spiele mitzubringen. Melden Sie sich gerne vorab bei info@forschungsdaten-thueringen.de.

Die Veranstaltung findet in folgendem Zoom Raum statt:

<https://uni-jena-de.zoom.us/j/68675467529>

Kenncode: 570000